

Nämä ovat GameXpo 2019-tapahtumassa 15.-17.11.2019 järjestettävän PlayerUnknown's Battlegrounds -solo turnauksessa käytettävät säännöt.

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana.

Turnaustuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Turnaustoimihenkilöt varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Turnaustuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty. Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta ennen turnausta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktioon, mitä voivat olla:

- Varoitus
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan poistaminen turnauksesta

Turnaustuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Kantelu päätöksestä on tehtävä päätuomarille heti, kun tuomari on antanut päätöksen tai kun peli, jota päätös koskee, on päätynyt. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä kantelua.

Koko turnaus pelataan Solo FPP pelimuodossa maksimissaan 80 pelaajalla. Jokaisesta karsinta pelistä 8 pelaajaa etenee sunnuntain finaaliin.

1. Yleiset säännöt

1.1: Peli: PlayerUnknown's Battlegrounds, viimeisin PC-versio.

1.2: Joukkueen koko: 1 pelaaja

1.3: Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta.

1.4: Omien oheislaitteiden, kuten kuulokkeiden tai hiirien kytkeminen tietokoneeseen **on kiellettyä. Turnauksessa käytetään seuraavia oheislaitteita:**

- Logitech G Pro Wireless, langaton pelihiire
- Logitech G Pro X Gaming Headset
- Logitech Pro mekaaninen pelinäppäimistö GX Blue Clicky kytkimillä.

1.5: Bugien törkeä hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.6: Skriptit ovat kiellettyjä.

1.7: Älä jaa peliaulojen salasanaa kenellekään, kuka ei ole osallisena turnaukseen. Salasanan jakaminen johtaa kilpailukieltoon turnauksissa. Mikäli tiedät, että salasanaa on jaettu ulkopuolisille tarkoituksella tai vahingossa, ilmoita asiasta välittömästi turnauksen järjestäjille.

1.8: Käyttäydy asiallisesti turnauksen järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.

2.0: Aikataululliset asiat

2.1: Uusi peli alkaa tasatunnein, ellei erikseen mainita toisin.

2.2: Turnaukseen osallistuminen tapahtuu paikan päällä jonottamalla.

Peli alkaa, kun maksimissaan 80 pelaajaa on pelipalvelimella tai päätuomarin käskystä.

2.3: Turnaustoimihenkilöt varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

2.4: Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.

3. Tauot

3.1: Finaalissa karttojen välissä on vähintään 10 min tauko siitä, kun uusi palvelin on avattu.

3.2: Tauon pituus voi olla myös pidempi, mikäli kohtaamme esimerkiksi teknisiä ongelmia.

4. Karttakohtaiset asetukset

Circle Settings Erangel Classic / Miramar

	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
Phase 1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
Phase 2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
Phase 3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
Phase 4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
Phase 5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
Phase 6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
Phase 7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
Phase 8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
Phase 9	0	10	160	18	0.001	10	0

Spawn Settings Erangel Remastered:

Loot Settings

Adjustable Ratio & Adjustable Total Number: 1.8x

Ammunitions

- Ammunition: 1x
 - Ammo Bolt: 0x
 - Ammo Flare: 0x

Weapons

- Sniper rifles: 1.5x
- DMR's: 2x
- Assault Rifles: 1.4x
- Hunting Rifles: 0x
- LMG's: 0.4x
- SMG's: 1.8x
- Shotguns: 0.9x
- Handguns: 0.4x
- Throwables: 1.3x
 - Stun Grenade: 1.2x
 - Frag Grenade: 0.7x
 - Molotov Cocktail: 1.1x
 - Smoke Grenade: 1x
- Melee Weapons: 1.7x
- Crossbow: 0x
- Flare Gun: 0x

Attachments

- Magazine Attachments: 0.5x
- Muzzle Attachments: 0.7x
- Foregrip Attachments: 1.2x
- Stock Attachments: 1.5x
- *Stock Quiver: 0x*

Consumables

- Boost items: 0.9x
- Gas Can: 0.3x

Equipment

- Backpack: 0.6x
- Helmet: 0.8x
 - Helmet (Lv.3) can only be found in care packages.
- Armor: 0.8x

Clothing

- Clothing: 0x

Vehicles

- Motorbike w/ Sidecar: 0x

Spawn Settings Miramar:

Loot Settings

Adjustable Ratio & Adjustable Total Number: 1.9x

Ammunitions

- Ammunition: 1.1x
 - Ammo Bolt: 0x
 - Ammo Flare: 0x

Weapons

- Sniper rifles: 2.24x
- DMR's: 2.56x
 - SKS: 1.11x
 - SLR: 0.99x
- Assault Rifles: 1.47x
 - AKM: 0.96x
 - M416: 1.03x
 - M16A4: 0.96x
 - Beryl M762: 1.03x
 - SCAR-L: 1.03x
- Hunting Rifles: 0.61x
- LMG's: 0.8x
- SMG's: 0.8x
 - Tommy Gun: 0.92x
 - UMP45: 0.91x
 - UZI: 0.85x
 - Vector: 0.95x
- Shotguns: 0.9x
- Handguns: 0.42x
- Throwables: 1.01x
 - Stun Grenade: 1.2x
 - Frag Grenade: 0.53x
 - Molotov Cocktail: 1.25x
 - Smoke Grenade: 0.97x
- Melee Weapons: 1.69x
 - Crowbar: 0.97x
 - Machete: 0.98x
 - Pan: 1.01x
 - Sickle: 0.96x
- Crossbow: 0x
- Flare Gun: 0x

Attachments

- Sight Attachments: 0.94x
 - Red Dot Sight: 0.94x
 - Holographic Sight: 0.96x
 - 2x Scope: 1.01x
 - 3x Scope: 0.95x
 - 6x Scope: 0.96x
 - 8x Scope: 1.09x
 - Canted Sight: 0.7x
- Magazine Attachments: 1.13x
 - SR Magazine: 1.02x
 - AR Magazine: 1.01x
 - SMG, Handguns Magazine: 0.98x
- Muzzle Attachments: 0.6x
 - SR Muzzle: 1.03x
 - AR Muzzle: 1.01x
 - SG Muzzle: 0.95x
 - SMG, Handguns Muzzle: 0.95x
- Foregrip Attachments: 1.16x
- Stock Attachments: 1.03x
 - Stock Quiver: 0x
 - Tactical Stock (SMG, AR): 0.99x
 - Bullet Loops (SG, Win94, Kar98K): 1.03x
 - Cheek Pad (DMR, SR): 1.06x

Consumables

- Heal Items: 1x
 - Bandage: 0.96x
 - Med Kit: 1.02
- Boost Items: 1x
 - Energy Drink: 0.97x
 - Painkiller: 1.01x
 - Adrenaline: 1.08x
- Gas Can: 0.3x

Equipment

- Backpack: 0.87x
 - Backpack (Lv. 1): 0.96x
 - Backpack (Lv. 2): 1.04x
 - Backpack (Lv. 3): 1.08x
- Helmet: 0.75x
 - Helmet (Lv. 1): 0.98x
 - Helmet (Lv. 2): 1.09x

- Armor: 0.75x
 - Armor (Lv. 1): 0.9x
 - Armor (Lv. 3): 1.04x

Clothing

- Clothing: 0x

Vehicles

- Motorbike w/ Sidecar: 0x

Circle Settings Sanhok

	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
Phase 1	90	120	240	0.6	0.4	0.5	0
Phase 2	0	90	120	0.8	0.7	0.56	0
Phase 3	0	60	120	1	0.6	0.56	1
Phase 4	0	60	100	3	0.6	0.56	0
Phase 5	0	50	80	5	0.65	0.56	0
Phase 6	0	50	60	8	0.65	0.56	1
Phase 7	0	20	40	10	0.65	0.56	0
Phase 8	0	10	40	14	0.6	0.56	0
Phase 9	0	10	100	18	0.001	10	0

Spawn Settings Sanhok:

Loot Settings

Adjustable Ratio & Adjustable Total Number: 1x

Ammunitions

- Ammunition: 1x
 - Ammo Bolt: 0x
 - Ammo Flare: 0x

Weapons

- Sniper rifles: 3x
- DMR's: 2x

- Assault Rifles: 1.5x
- Hunting Rifles: 0.8x
- Throwables: 1.25x
 - Smoke Grenade: 2x
- Melee Weapons: 0.8x
 - Pan: 1.25x
- Crossbow: 0x
- Flare Gun: 0x

Attachments

- Stock Attachments: 1x
 - Stock Quiver: 0x

Consumables

- Gas Can: 0x

Clothing

- Clothing: 0x

Vehicles

- Motorbike w/ Sidecar: 0x

5. Pisteytys:

#1 40p
#2 28p
#3 26p
#4 24p
#5 22p
#6 20p
#7 18p
#8 16p
#9 14p
#10 12p
#11 10p
#12 8p
#13 8p
#14 7p
#15 7p
#16 6p
#17 6p
#18 5p
#19 5p

#20 4p
#21 4p
#22 3p
#23 3p
#24 2p
#25 2p
#26 2p
#27 2p
#28 1p
#29 1p
#30 1p
#31 1p
#32 1p
#33-80 0p

1 tappo = 3 piste

Tasatilanteet

Jos kaksi tai useampi pelaaja päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavienpykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Verrataan pelaajien tappojen määrää.
2. Verrataan pelaajien paras suoritus sijoituspisteiden perusteella.
3. Verrataan pelaajien paras suoritus tappopisteiden perusteella.
4. Verrataan pelaajien viimeisimmän pelin tappojen määrää.
5. Verrataan pelaajien viimeisimmän pelin sijoituspisteiden määrää.

6. Muut säännöt

6.1: Peli käynnistetään uudestaan mikäli:

- 10% pelaajista ei pääse liittymään peliin
- Serverin asetukset ovat väärin
- Kaikki tai osa pelaajista ovat merkitty "#unknown" nimimerkillä
- Pelin hosti tai selostaja ei pääse peliin sisään.

7. Protestit ja rangaistukset

7.1: Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä kartan päättymisestä.

Tapaukset käsitellään tuomarien toimesta karsinta pelin jälkeen tai finaalissa, kun kaikki kolme karttaa on pelattu. Turhista protesteista voidaan antaa rangaistus protestin tehneelle pelaajalle. Lue kohta 7.2.

7.2: Mahdolliset rangaistukset väärästä protestista

7.2.1: Tuomarit voivat muuttaa säädettyjä rangaistuksia haluamallaan tavalla.

8. Fair play

8.1: Turnaus käyttää reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.

8.2: Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

8.3: Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

VASTUUVAPAUSLAUSEKE

Vaikka PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS on jo poistunut Early Access -vaiheestaan, kaikkea odottamatonta voi silti tapahtua. Turnauksen järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa turnaukseen tai sen sääntöihin muutoksia, jotta turnaus saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Turnauksen järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin.

Säännöt päivitetty 12.11.2019